



CONTACT

Lyon, France

+33 7 63 06 80 23

pro@fergalmechin.fr

fergalmechin.fr

github.com/Gretsok

linkedin.com/in/fergal-mechin-024980174

COMPÉTENCES

Développement logiciel

Backend

- Docker
- **Java**, Spring Boot, Maven, Mockito, JUnit
- **JavaScript**, React, Express, Prisma
- PostgreSQL

Jeux vidéo

- **C#**, Unity, Netcode for GameObjects
- **C++**, Unreal Engine (conception, développement, tests, livraison)

- Git (Versioning et gestion des dépôts) / Github Desktop, SourceTree, Fork, lignes de commande

Gestion de projet

- Planification, suivi de planning, gestion des priorités, Agile/Scrum, Jira, Trello, HacknPlan

Encadrement d'équipe

- Management d'une équipe développeurs, contrôle qualité, mentorat, formation

Rigueur & qualité

- Certification produit multi-plateformes (TRC/TCR),

Adaptation rapide

- Prise en main rapide d'environnements techniques nouveaux, autonomie

Communication

- Relationnel client, travail en équipe, transmission de compétences

LANGUES

Français : langue maternelle

Anglais professionnel : niveau B2

FERGAL MECHIN

Développeur Logiciel | Gestion de Projet | Formateur

Disponible immédiatement – Véhiculé – CDI ou CDD

Développeur Backend | Solide expérience en développement multiplateforme

PROFIL

Développeur logiciel avec plus de **6 ans d'expérience**, aujourd'hui en reconversion vers le **backend** après un parcours confirmé en développement gameplay (Unity/C#) et responsabilité technique sur **13 projets multiplateformes**. Cette transition s'appuie sur des fondamentaux solides : architecture logicielle, rigueur de production, gestion de projet et encadrement d'équipe.

Actuellement engagé dans la montée en compétence backend sur plusieurs stacks : Java/Spring Boot (API REST, PostgreSQL, tests d'intégration, Docker) et JavaScript/Node.js (React, Express, Prisma), avec des projets concrets à l'appui, dont un jeu multijoueur développé en méthode AI-driven (voir <https://amimot.fergalmechin.fr>). Habitué aux environnements exigeants avec délais stricts, capacité d'adaptation rapide et autonomie.

Permis B et véhiculé.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Logiciel et Formateur (Indépendant) - Unity/C#

Freelance, Lyon | Oct. 2025 - Présent

- Développement et livraison de projets logiciels pour des clients studios.
- Formation et transmission de compétences techniques auprès d'étudiants (École Ynov Lyon et Ynov Connect).
- Organisation et planification autonome des missions, respect des délais.
- Développement d'un prototype Core de jeux en réseaux : https://youtu.be/cJg_Gca1YAY

Développeur Logiciel (Mission freelance) - Unity/C#

Old Skull Games, Villeurbanne | Déc. 2025 - Jan. 2026

- Adaptation d'une application logicielle (Slime Rancher) sur plateforme mobile.
- Refonte du système de sauvegarde pour y intégrer la Cloud save.
- Prise en main de l'environnement Google Cloud & Google Play Console.
- Intégration d'interfaces utilisateur et de systèmes de contrôle tactile.
- Travail en équipe, respect des spécifications techniques et des délais client.

Développeur puis Responsable Technique - Unity/C#

Breakfirst Games, Vaulx-en-Velin | Avr. 2020 - Sept. 2025

- Évolution rapide de Développeur à Responsable d'équipe sur 5 ans. Planification, suivi de production et respect des plannings sur 13 projets livrés.
- Encadrement d'équipe : organisation du travail, répartition des tâches, contrôle qualité, revues de code. Développement logiciel sur PC, consoles (PlayStation, Xbox, Nintendo Switch) et mobile.
- Communication régulière avec les parties prenantes (direction, partenaires éditeurs, équipes QA).
- Rédaction de documentations techniques et fonctionnelles.

FORMATION

Mastère Expert en système d'information (Bac+5)

Ynov Campus Lyon | Sept. 2021 - Sept. 2023

- Formation en alternance. Architecture logicielle, gestion de projet, développement avancé.

Licence Responsable de Projets Informatiques (Bac+3)

ISITECH, Lyon | Sept. 2020 - Sept. 2021

- Formation en alternance. Gestion de projet informatique, développement logiciel.

DUT Informatique (Bac+2)

IUT Lyon 1, Villeurbanne | Sept. 2018 - Juill. 2020

- Formation initiale en informatique générale.